

Fiche Technique :

« Animale »

Pièce pour 50 souris et 1 danseuse

Durée : 30 minutes

NOUS VOUS REMERCIONS DE BIEN VOULOIR PRÊTER LA PLUS GRANDE ATTENTION AU CONTENU DE CETTE FICHE TECHNIQUE QUI FAIT PARTIE INTÉGRANTE DU CONTRAT DE CESSION DU SPECTACLE.

SI VOUS NE POUVEZ PAS RÉPONDRE ENTIÈREMENT À CETTE FICHE TECHNIQUE, VEUILLEZ NOUS CONTACTER RAPIDEMENT AFIN D'ENVISAGER UNE ADAPTATION.

CONTENU : 6 PAGES (DONT 3 PLANS JOINTS)

Administration :

Karine Dolon

Tél. : 06 30 55 22 79 / E-mail : karine.dolon@compagnie-pernette.com

Responsable de production et de diffusion :

Anne-Teresa Piel

tél : 06 37 38 54 60 / E-mail : compagniepernette@gmail.com

Régie :

Caroline Nguyen

Tél. : 06 61 51 49 65 / E-mail : nemo.caro@gmail.com

OU Catherine Chavériat

Tél. : 06 74 97 80 83 / E-mail : catchav@hotmail.com

Aménagement du plateau :

Espace de jeu : voir plan

Sol de couleur foncée (noir de préférence), sinon prévoir 4 tapis de danse noir (1,5m x 8m) + scotchs noirs

Fond de scène noir

Gradinage en trifrontal (à définir en fonction de la jauge souhaitée)

Pour une bonne visibilité, la jauge maximum est de 150 personnes

Régies lumière et son à installer derrière le gradin frontal ou sur un côté

1 loge rapide derrière le décor, assez grande (4m x 2m), pouvant accueillir la danseuse, les 50 souris (6 cages) et le régisseur plateau

ATTENTION ! Les souris arrivent en camion (4m³) avec le décor, la veille du montage. Elles repartent le lendemain du spectacle. Prévoir l'accès au théâtre pour l'accueil des souris dès leur arrivée et jusqu'à leur départ (prendre RV avec le régisseur).

Pour le stockage des souris la nuit, prévoir un local spécifique :

- à température ambiante : 22°C idéal (en dessous de 17°C et au dessus de 40°C : DANGER) sans coupure pendant la nuit
- avec lumière du jour et aération de préférence

La compagnie amène :

- 80 coussins à poser au sol (pouvant accueillir 50 adultes ou 80 enfants)
- 1 tapis de danse vert de 4,8m x 4,7m
- 1 enclos en plexi de 3m x 3m
- 50 souris

Lumière : Hauteur sous perches : minimum 4m

1 jeu d'orgue à mémoires

Nombre de circuits utilisés : 18 circuits de 2kW

8 découpes courtes 1kW type 613SX (si non disponibles, PC 1kW à la place)

6 PC 1kW

8 PAR 64 larges CP62

4 cycliodes 1kW

En cas de difficulté d'accroche, prévoir une structure 10 x 8m en pont de 300mm (voir plan).

La salle est à occulter s'il n'y a pas le noir en journée.

Son : **Diffusion**

1 paire d'enceintes type MTD 115, avec 1 sub type SB218 (en face)

1 paire d'enceintes type MTD 115 (derrière le public)

1 petite enceinte amplifiée placée en coulisse

Prévoir de quoi suspendre les 4 enceintes (h=3 et 4m).

Si la salle ne le permet pas, prévoir 4 pieds à crémaillère.

La compagnie amène 1 enceinte amplifiée située dans un seau.

Régie/Sources

2 lecteurs CD AUTOPAUSE (ou minidisc)

1 console de mixage : 4 entrées, 6 sorties (4 sous-groupes, 2 aux en pré)

Accueil : Catering : eau, thé, café, fruits
Fer et table à repasser

Planning : personnel demandé

PRÉIMPLANTATION LUMIÈRE + GRADINS AVANT L'ARRIVÉE DE LA COMPAGNIE
(à définir avec le régisseur)

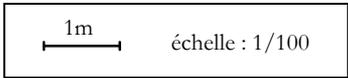
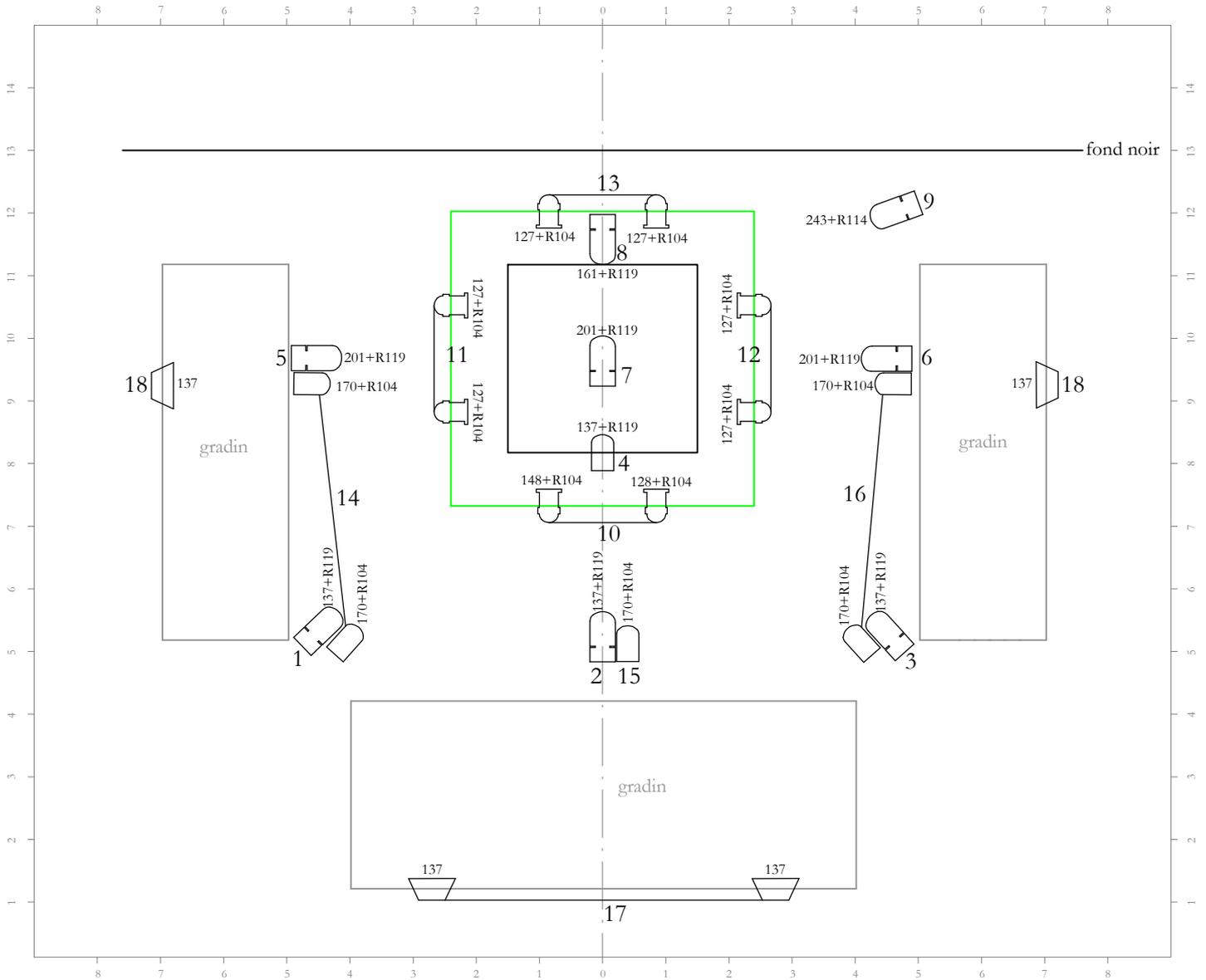
		Régisseur plateau	Machiniste	Régisseur lumière	Électricien	Régisseur son	
Le Jour du Spectacle	1h30	1		1	1	1	Montage décor, lumière, son
	1h30			1	1		Réglages lumière
	1h	1	1			1	Balance son, contact avec les souris
	4h	1	1	1		1	Échauffement, répétition, mise
	1h	1	1	1		1	Représentation
	1h	1	1	1		1	Nettoyage
	2h	1	1	1		1	Démontage

Le régisseur plateau manipulera les souris et fera des apparitions en jeu à vue.
Les 2 personnes au plateau manipuleront un voile en fin de spectacle pour recouvrir l'enclos de plexi.
Prévoir de s'habiller en noir.
Prévoir les primes de feu en conséquence.

Le régisseur son fera la régie en répétition et en spectacle.

Plan de feu avec grill : "Animale" - Compagnie Pernette

Mise à jour : 05/2012



hauteur des projecteurs : 4m min

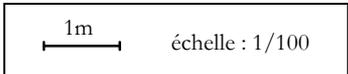
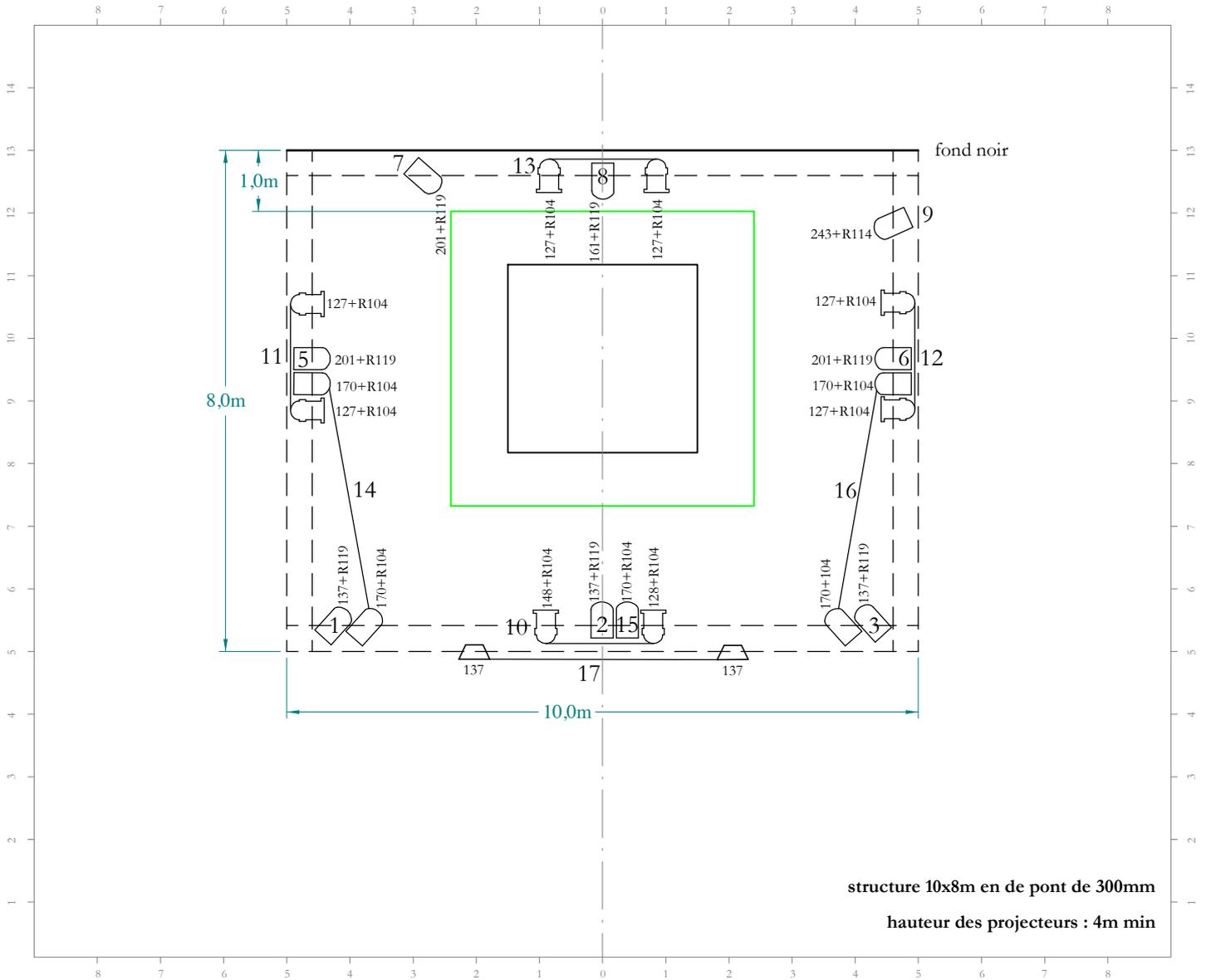
LEGENDE :

-  découpe courte 1kW type 613SX (8)
-  PC 1kW (6)
-  PAR 64 CP62 (8)
-  cyclode 1kW (4)

18 circuits de 2kW
1 jeu d'orgue à mémoires

Plan de feu avec pont : "Animale" - Compagnie Pernette

Mise à jour : 05/20012



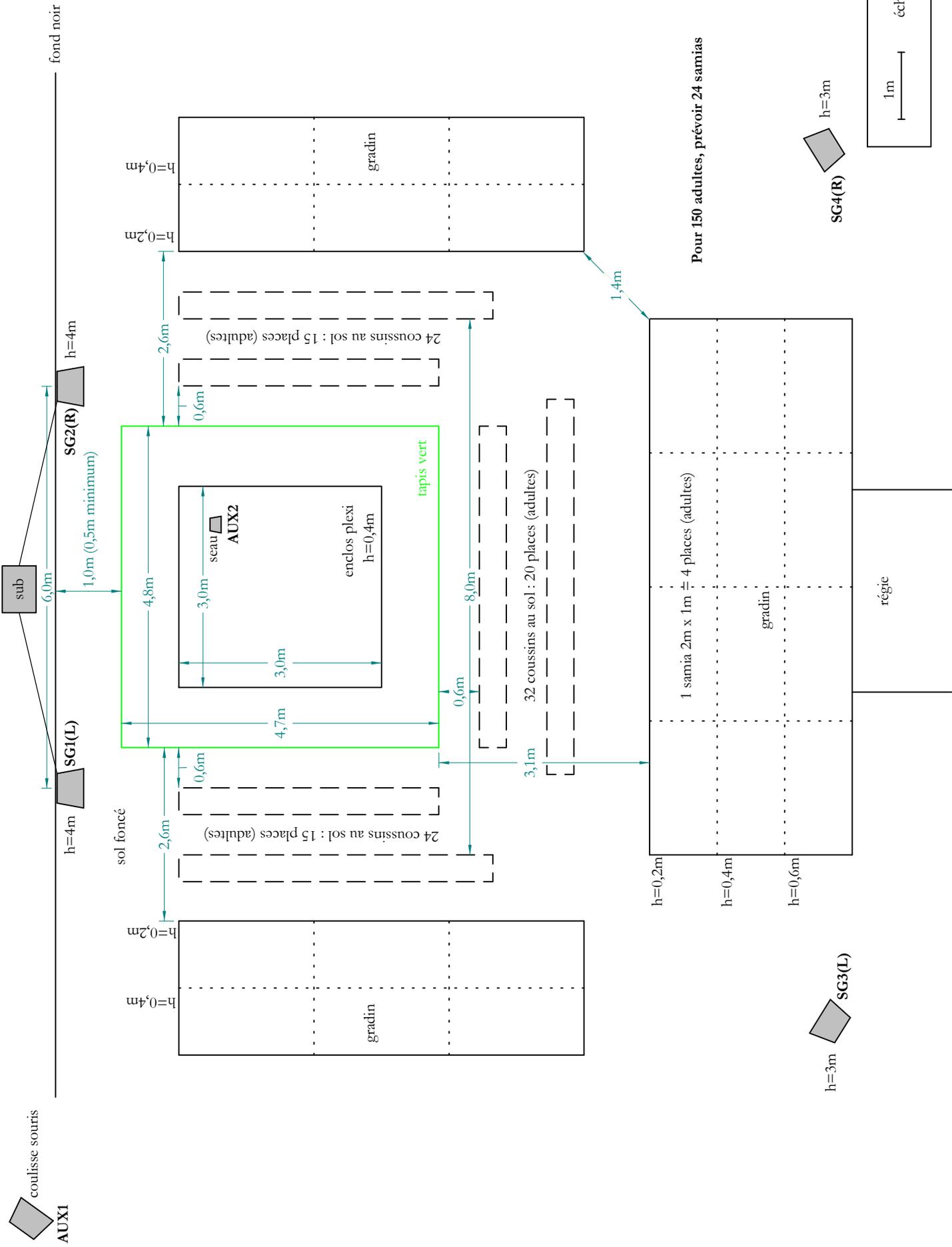
LEGENDE :

-  PC 1kW (13)
-  PAR 64 CP62 (8)
-  quartz 500W (2) (amenés par la compagnie)

16 circuits de 2kW
1 jeu d'orgue à mémoires

Plan de scène + son : "Animale" - Compagnie Pernette

Mise à jour : 05 / 2012



Pour 150 adultes, prévoir 24 samias

